

¿CÓMO SE LLAMAN LAS CANCIONES ALUSIVAS A LA NAVIDAD?

reab

¿QUÉ SE CUELGA EN LA PUERTA PRINCIPAL DE LA CASA, DURANTE LAS FIESTAS DE NAVIDAD?

reab

¿CÓMO SE LLAMA EL CONJUNTO DE FIGURAS QUE REPRESENTAN EL NACIMIENTO DE JESÚS?

reab

¿CÓMO SE CONOCE LA CELEBRACIÓN FAMILIAR DE LA NOCHE DEL 24 DE DICIEMBRE?

reab

**LUCES, BOLAS,
CINTAS DE COLORES,
ESTRELLA...¿DÓNDE
PONEMOS ESTOS
ADORNOS?**

reab

**¿QUIÉN ES EL
PERSONAJE
GORDINFLÓN QUE
LLEVA TRAJE ROJO Y
TRAE REGALOS A LOS
NIÑOS EN
DICIEMBRE?**

reab

**¿DÓNDE SE CUENTAN
LOS DÍAS QUE FALTAN
PARA LA NAVIDAD?**

reab

**¿QUIÉN GUIÓ A LOS
REYES MAGOS AL
LUGAR DE
NACIMIENTO DE
JESUCRISTO?**

reab

PAPÁ NOEL

reab

**LA ESTRELLA DE
BELÉN**

reab

**ÁRBOL DE
NAVIDAD**

reab

**CALENDARIO
DEL ADVIENTO**

reab

JUEGO

¿Cuál es
la Pregunta?

reab.

Juego - "¿Cuál es la pregunta?"



PIEZAS - 30 cartas

**10 CARTAS
CON PREGUNTAS**

**10 CARTAS
CON RESPUESTAS**

**10 CARTAS
EN BLANCO**

OBJETIVO

El jugador debe encontrar o escribir cada una de las respuestas, lo que requiere habilidades mentales más complejas.

CÓMO JUGAR:

1. El jugador debe encontrar el par "**respuesta-pregunta**". En esta opción usará las cartas con preguntas y respuestas ya escritas.
2. El jugador debe escribir la pregunta para cada una de las respuestas. En esta opción se usará las tarjetas en blanco y las con respuesta.

PARA ENCONTRAR " RESPUESTA-PREGUNTA" PUEDES:

1. Extender las tarjetas con preguntas en un lado y las respuestas en el otro. El jugador tendrá la opción completa del orden de las cartas que jugará.
2. Extender solo las tarjetas que tienen las preguntas. Un mediador elige una tarjeta de respuesta para el jugador y le pide que encuentre o cree la tarjeta con la pregunta correcta. El jugador puede ser guiado con la ayuda del mediador.

CONSEJO

Plastifica las tarjetas para aumentar su durabilidad y tiempo de uso.

NO TE OLVIDES

1. Hay una opción para usar la carta en blanco que se debe completar con la pregunta apropiada
2. El mediador puede ser necesario para el uso gradual del material, o sea del camino más fácil hasta el más difícil.
3. Ningún material de estimulación puede reemplazar una intervención terapéutica.
4. Toda intervención terapéutica debe tener objetivos claros para quién recibe el tratamiento. Asegúrese de explicar o hablar sobre el uso de cualquier material.

**¿CUÁL ES
TU NOMBRE?**

reab

**¿CUÁL ES
TU COMIDA
PREFERIDA?**

reab

**¿QUÉ TE GUSTA
HACER
LOS FINES DE
SEMANA?**

reab

**¿DÓNDE ESTÁS
AHORA?**

reab

**¿QUÉ CUBIERTO SE
USA PARA
TOMAR SOPA?**

reab

**¿EN INVIERNO,
QUÉ SE DEBE
HACER PARA
SALIR A LA CALLE?**

reab

**¿CUÁL ES EL
NOMBRE
DEL DEDO AL
LADO DEL PULGAR?**

reab

**¿QUIÉN ESTÁ
CONTIGO AHORA?**

reab

**¿EN QUÉ CUENTO HAY
UN LOBO MALO?**

reab

**¿CÓMO ES TU
MEJOR AMIGO?**

reab

**MI NOMBRE
ES JUAN**

reab

MANZANA

reab

**JUGAR A
LA PELOTA**

reab

EN MI CASA

reab

CUCHARA

reab

**PONERSE UNA
CHAQUETA**

reab

ÍNDICE

reab

ESTOY SÓLO

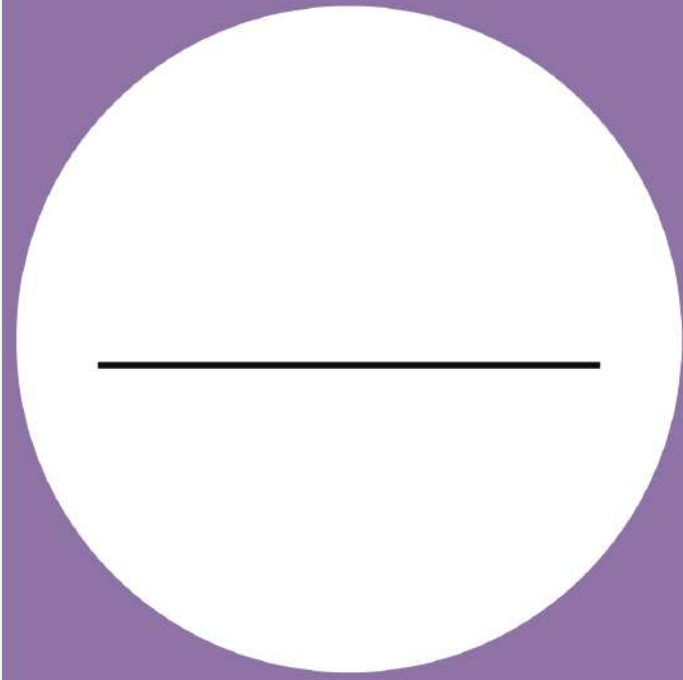
reab

**CAPERUCITA
ROJA**

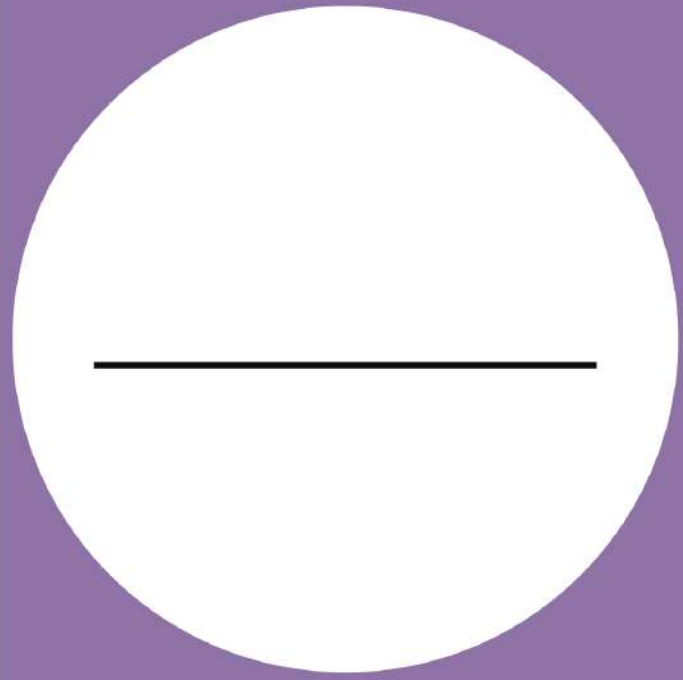
reab

**TIENE
OJOS NEGROS,
ES DELGADO Y
LLEVA GAFAS**

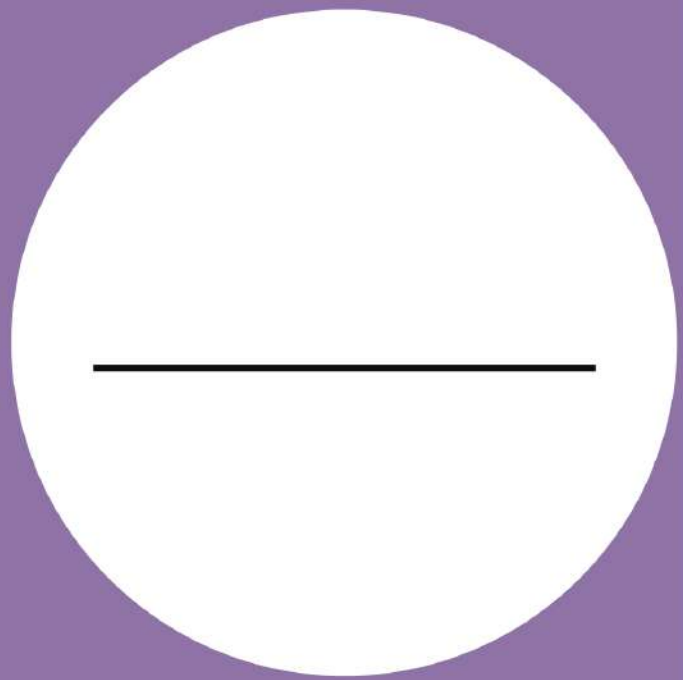
reab



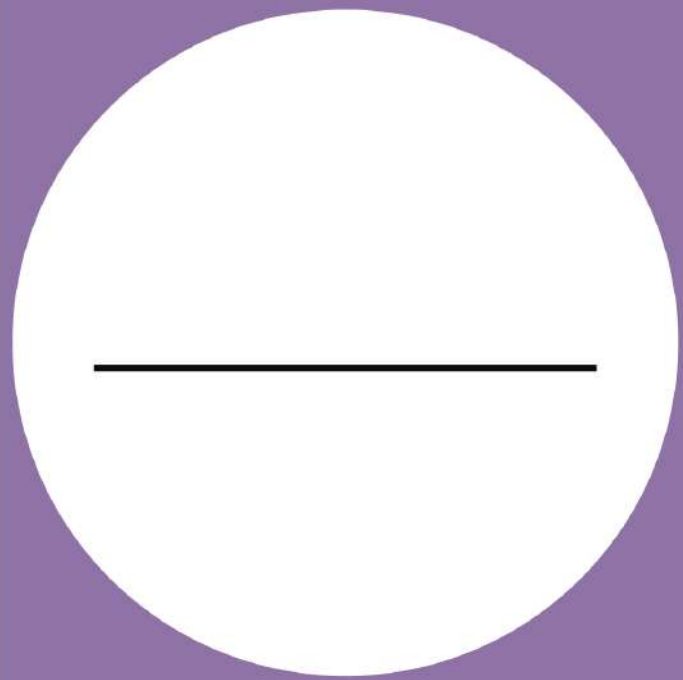
reab



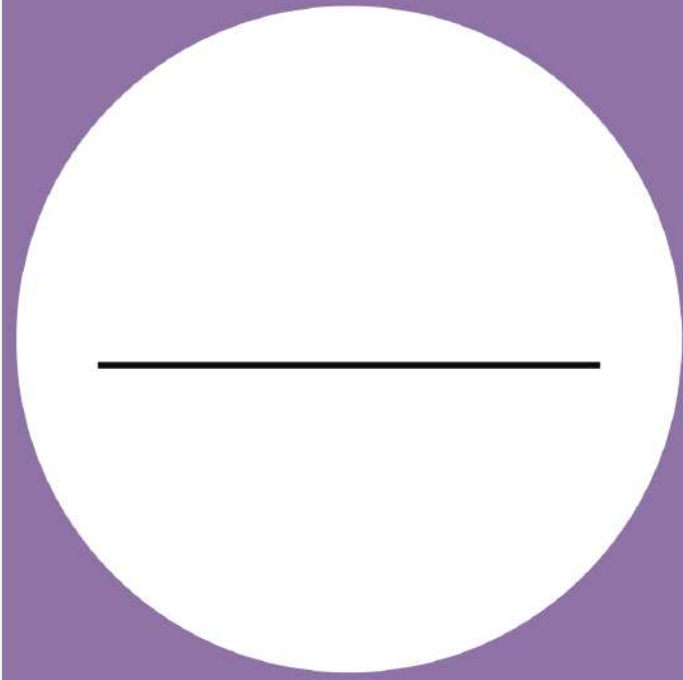
reab



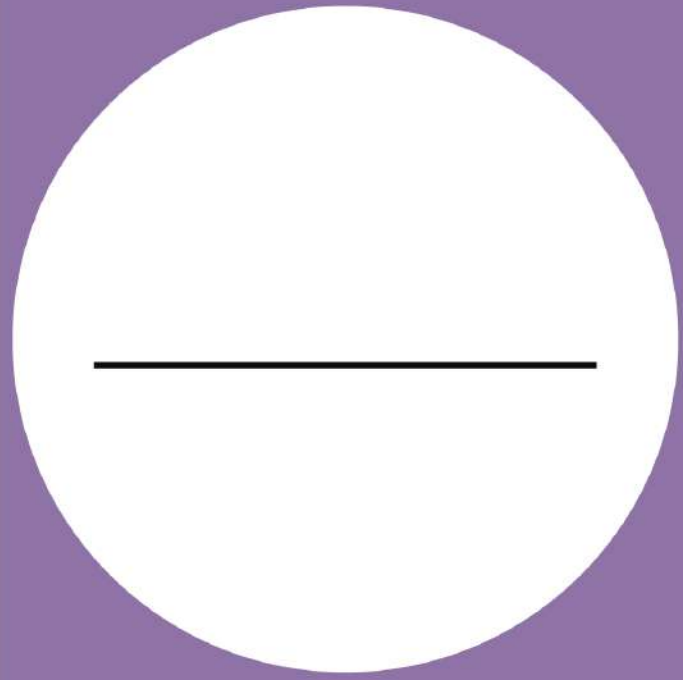
reab



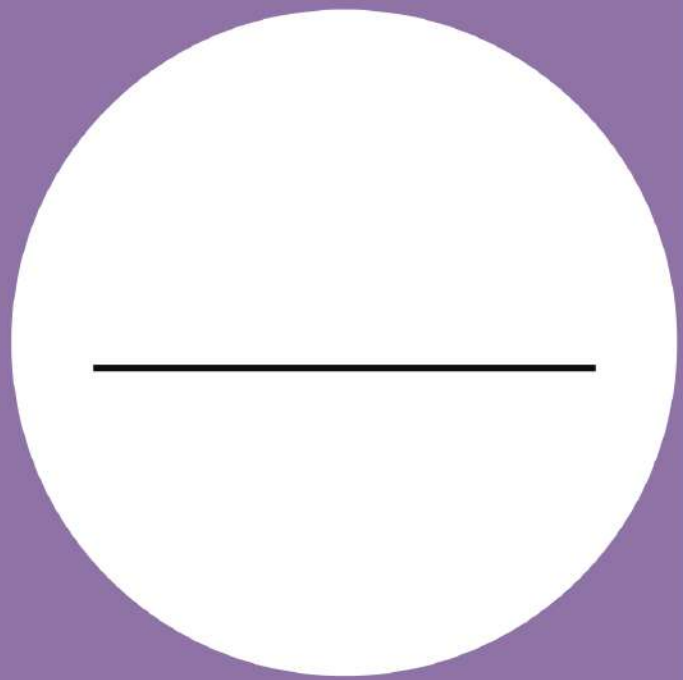
reab



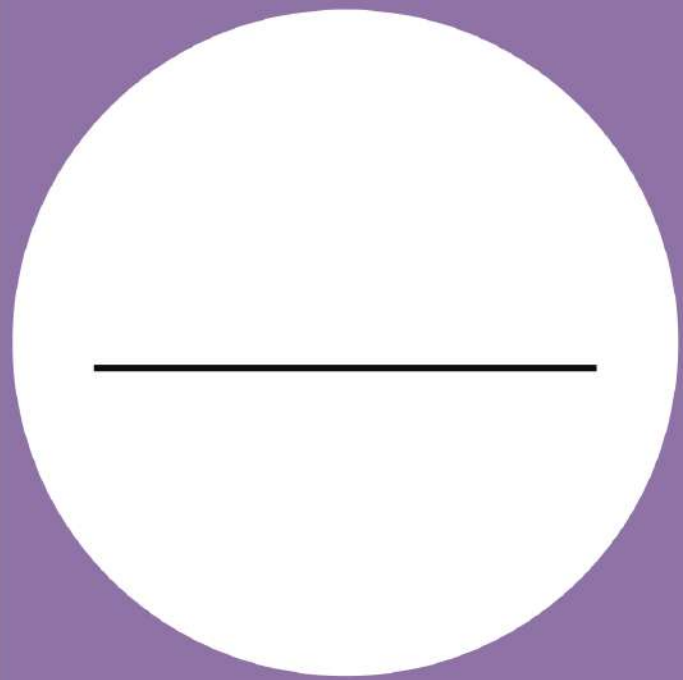
reab



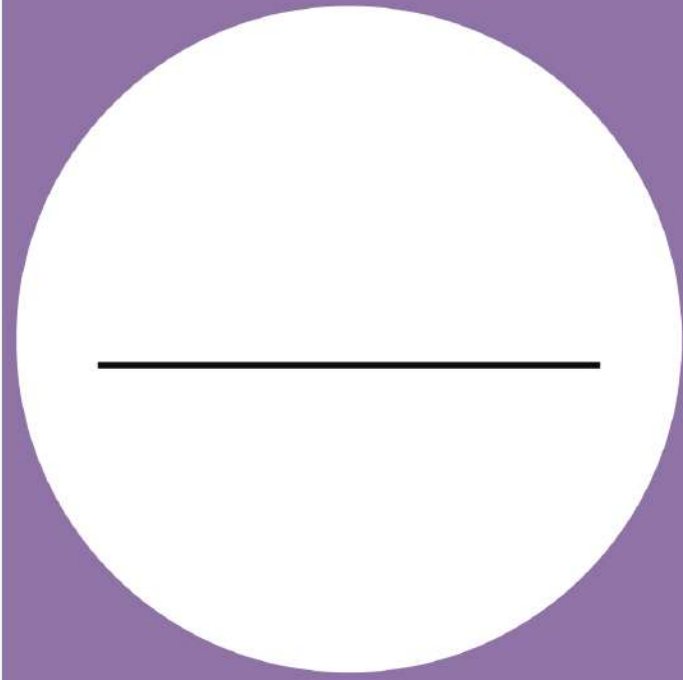
reab



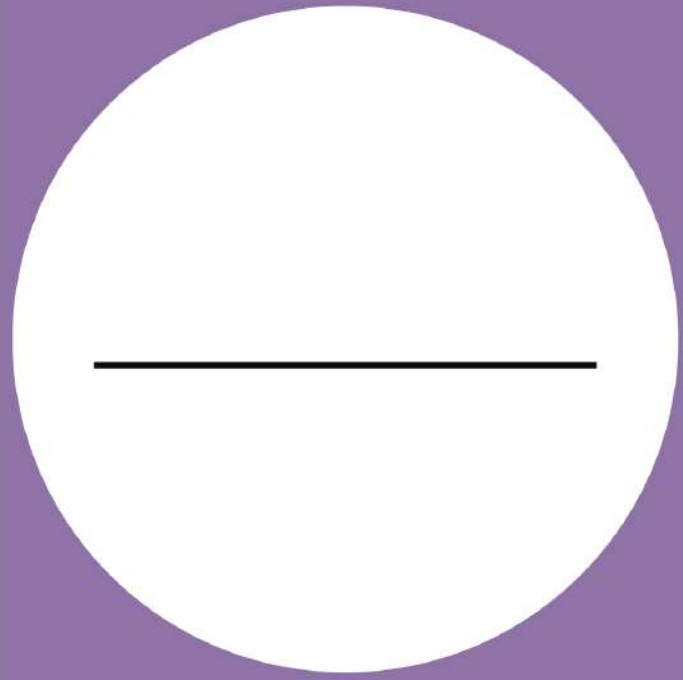
reab



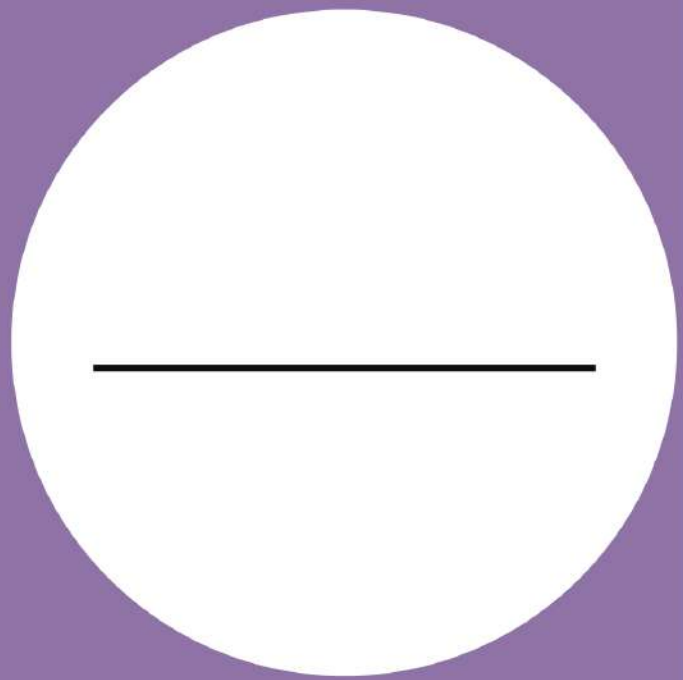
reab



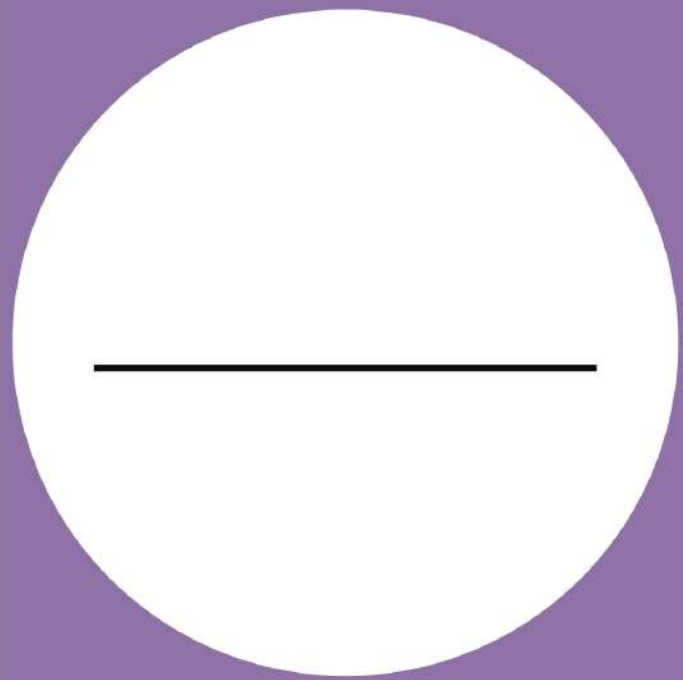
reab



reab



reab



reab

VILLANCICOS

reab

**CORONA
NAVIDEÑA**

reab

**BELÉN O
PESEBRE**

reab

**LA
NOCHEBUENA**

reab